# TCP 서버-클라이언트 동작 원리

Server 리스너(listener) – 대기

클라이언트 – 접속

서버는 소켓을 두개 생성한다. => listen용과 client통신용

지역IP, 포트번호

원격IP, 포트번호

서버는 고정 IP 포트를 사용해야 하고

클라이언트는 포트가 유동적 이여야한다(고정을 쓰지 말고 운영체제에서 할당해주는 것이 더 좋다). => 접속 종료 후에 다시 시작하였을때 포트간의 상태가 TIME\_WAIT가 되어 그 포트를 사용할 수 없게됨